KARTA 41 / 65 • OKOŁO 30 MIN

Krzywa prowadzi przez kadr

JEDNA MYŚL

Krzywizna działa jako droga wzroku, gdy ma czytelny początek i przebieg.

PRZYGOTUJ

telefon lub aparat.



RYSUNEK AI / PRZYKŁAD DO ĆWICZENIA

TRZY PRÓBY

1. Znajdź wijącą się ścieżkę, rzekę lub schody.
2. Porównaj kadr z wejściem krzywej od brzegu i ze środka.
3. Zmień wysokość aparatu, aby lepiej rozdzielić zakręty.

SPRAWDŹ EFEKT

Czy krzywa prowadzi do miejsca wartego obejrzenia?

UWAŻAJ NA

Linia znikająca za przypadkową przeszkodą przed ważnym punktem.

TWÓJ WNIOSEK

Data: _____ Wybrane pliki / ocena 0-2: _____